

Das Herz - König - Spiel

Spielkarten: 32er-Blatt (Skat- oder Schafkopf- Karten)

Anzahl der Spieler: Vier (Es geht auch mit drei Spielern, in dem Fall müssen zwei Siebenen aus dem Spiel genommen werden, jedoch nicht die Herz Sieben)

Das Spiel besteht aus sechs Runden zu jeweils vier Spielen (bei drei Spielern drei Spielen), in welchen jeweils verschiedene Aufgaben zu erfüllen sind. Ziel des Spiels ist es, am Schluß möglichst wenig Punkte zu haben.

Vorbereitung

Die schönste Mitspielerin teilt als erstes aus. Ist diese nicht zu ermitteln, beginnt der jüngste Spieler. In jeder Runde teilt jeder Spieler genau einmal aus. Jeder Spieler erhält acht Karten, bei drei Spielern zehn Karten.

Spielverlauf

Die Reihenfolge in jeder Farbe ist von der höchsten Karte an: As, König, Dame (Ober), Bube (Unter), zehn, neun, acht, sieben.

Es werden Stiche ausgespielt. Es gibt keinen Trumpf. Die ausgespielte Farbe muß zugegeben werden. Wer die höchste Karte der ausgespielten Farbe legt, erhält den Stich. Wenn ein Spieler nicht bedienen kann, darf er eine beliebige Karte abwerfen. Wer einen Stich macht, spielt als nächstes aus.

Die sechs Runden

1. Runde: Stiche (jeweils 1 Punkt)
2. Runde: Herz (jeweils 1 Punkt)
3. Runde: Damen (Ober) (jeweils 2 Punkte)
4. Runde: erster und letzter Stich (jeweils 4 Punkte)
5. Runde: Herz König (8 Punkte)
6. Runde: Asse (jeweils 11 Punkte)

Es kommt darauf an, in der jeweiligen Runde die entsprechenden Karten **nicht** in den eigenen Stichen zu haben. Als Punkte zählen immer nur die Karten, die in den Stichen sind.

In der ersten Runde darf man also möglichst wenig Stiche machen, jeder Stich zählt einen Punkt. Besonderheit in der erste Runde: wenn ein Spieler es schafft, alle Stiche zu machen, bekommen alle anderen Spieler 8 Punkte (bei drei Spielern 10 Punkte).

In der zweiten Runde kommt es darauf an, möglichst wenig Herz-Karten in den Stichen zu haben. Jede Herz-Karte zählt einen Punkt. Dabei spielt es keine Rolle, wieviele Stiche man macht.

In der dritten Runde kommt es darauf an, möglichst wenig Damen (Ober) in den Stichen zu haben. Jede Dame zählt 2 Punkte. Nun sind die Anzahl der Stiche und die Anzahl der Herz-Karten egal.

In der vierten Runde darf man weder den ersten noch den letzten Stich machen. Diese zählen jeweils 4 Punkte. Die übrigen Stiche sind egal.

In der fünften Runde darf man nicht den Herz König in den Stichen haben. Er zählt 8 Punkte. Besonderheit: Im ersten und im letzten Stich zählt der Herz König 16 Punkte.

In der letzte Runde darf man kein As in den Stichen haben. Jedes As zählt 11 Punkte.

Der Spieler mit den wenigsten Punkten am Schluß ist der Gewinner.